

ATTRACTION™

LE JEU AUQUEL VOUS NE POURREZ PAS RÉSISTER!

INSTALLATION

Placez tous les aimants sur une surface plane et lisse de manière à ce qu'aucun aimant ne se touche. Placez-les verticalement sur leur côté le plus fin.

Les joueurs prennent un aimant qu'ils utiliseront comme leur premier « lanceur ». Choisissez au hasard le premier joueur.



COMMENT JOUER

Placez le lanceur devant vous sur le bord de la surface. Lancez votre aimant pour qu'il glisse et percute les autres aimants soit :



A chaque tour, les joueurs ont un lancer qui a pour but de récupérer des aimants placés sur la table. Vous devez rester assis lors du lancer. C'est ensuite au joueur à votre gauche de jouer.

- Si des lots d'aimants se sont créés, prenez un de ces nouveaux lots. C'est ensuite au joueur à votre gauche de jouer.
- Si des pions tombent de la surface de jeu, le joueur à votre gauche les garde. Votre tour est terminé et vous ne ramassez aucun aimant.
- Si votre lancer n'a pas réussi à faire se coller des aimants, votre lanceur reste là où il a atterri, et c'est ensuite au joueur à votre gauche de jouer. Si vous n'avez plus d'aimants, lors de votre prochain tour, prenez-en un sur la table et utilisez-le comme lanceur.

VICTOIRE

Lorsqu'il n'y a plus d'aimants sur la table, empilez-les. Celui qui en a le plus l'emporte ! En cas d'égalité, les joueurs à égalité partagent la victoire.

CONSEILS STRATÉGIQUES

N'importe lequel de vos pions peut être votre lanceur. Le pion le plus large est généralement le meilleur lanceur, mais pour des lancers délicats vous aurez besoin d'un lanceur plus petit.

Vous pouvez placer votre lanceur n'importe où le long du bord de la table, mais cela doit rester à votre portée. Cela vous permet de lancer dans des angles différents. Mais rappelez-vous que vous devez rester assis lors de votre lancer.

Le meilleur moyen de vous emparer d'un aimant qui est sur le bord, c'est de le percuter pour qu'il aille vers le centre de la table. Envoyez les aimants en percuter d'autres pour créer de plus gros lots d'aimants.

RÈGLES AVANCÉES

- Au lieu de donner les aimants qui sont tombés de la surface de jeu au joueur suivant, remplacez-les au centre de la zone de jeu avant le lancer de ce joueur.
- Pour une partie plus tendue, décidez, en début de partie, de n'utiliser qu'une seule méthode de lancer.
- Vous pouvez jouer en équipe. Votre co-équipier sera assis en face de vous. Les coéquipiers additionnent leurs scores.

PLUS DE JEU **ATTRACTION** = PLUS D'ÉMOTIONS

Mélangez les jeux pour pouvoir jouer avec plus de joueurs et sur des surfaces plus grandes.



ATTENTION:

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT
PETITES PIÈCES POUVANT ÊTRE
AVALÉES. NE CONVIENT PAS AUX
ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS.

ATTENTION: Ce produit contient 25 petits aimants. Avalés les aimants peuvent se coller les uns aux autres dans les intestins, ce qui pourrait entraîner des infections sérieuses voire la mort. Faites appel à un médecin ou aux services d'urgences si un/des aimant(s) a/ont été avalé(s) ou inhalé(s).

Ce jeu est destiné à des joueurs de 14 ans et plus. NE JOUEZ PAS à ce jeu sans un adulte qui le supervise, surtout si vous êtes avec de jeunes enfants ou si vous êtes avec quelqu'un enclin à placer des choses dans sa bouche.

Créé par : Jeff Glickman

Édité par : Frank DiLorenzo

Conception Graphique : Jenn Vargas

Traduction française : Stéphane Athimon, Natacha Athimon-Constant

www.RnRgames.com • ©2012 tous droits réservés.

