



MiMiq®

INSTRUCTIONS

OBJECT OF THE GAME

Collect the most sets of three identical cards at the end of the game.

CONTENTS

- 33 CARDS
- INSTRUCTIONS

SET UP

- One of the players shuffles the cards.
- Each player draws a hand of three cards.
- The remaining deck of cards is placed face down.
- Players can look at their own hand anytime.
- The youngest player starts, the turns are played clockwise.

If a player gets three identical cards during the set-up, he must put his cards back in the deck, shuffle it and then draw three more cards.

HOW TO PLAY

On their turn, player A asks one of his opponents (Player B) for a card identical to one he already has in his hand, in order to get three identical cards. Player A must ask this way: "Please, do you have..." then make the facial expression shown on the card he wants (ex.: pulling his ears and closing an eye).

If Player B has one or several cards he has been asked for:

- He must give it/them to player A.
- If player A now has a set of three identical cards, he places them in front of him.
- Player A can keep asking any player for more cards until no more can be found.

If Player B doesn't have the card(s) he has been asked for:

- He sticks out his tongue to let player A know he doesn't have any.
- Player A must draw a single card from the deck, or take one from another player's hand if the deck is empty.
- Player A's turn is over, and the next player can play.

If a player doesn't have any cards during or at the beginning of his turn, he draws one card from the deck or from another player's hand if the deck is empty.

END OF THE GAME

When all sets of three identical cards are collected, the player with the most cards is the winner.

Distributing in USA R&R Games Incorporated
PO Box 130195, Tampa, FL 33681-0195

©2015 Four Esses Aps. All rights reserved.
Four Esses copyright & trademark
by Freddy Møller Andersen & Kristian Dreino





MiMiq®

INSTRUCCIONES

OBJETIVO DEL JUEGO

Reunir el mayor número de juegos de trios de cartas idénticas al final de la partida.

CONTENIDO

- 33 CARTAS
- INSTRUCCIONES

INSTRUCCIONES

- Un jugador revuelve las cartas.
- Reparte tres cartas a cada uno de los jugadores.
- Las cartas restantes se colocan en una pila, con la cara oculta.
- Los jugadores pueden mirar sus cartas en todo momento.
- El jugador más joven comienza, y el juego deberá continuar en el sentido en que giran las manecillas del reloj.

Si un jugador tiene tres cartas idénticas al comienzo del juego, este deberá poner sus cartas en la pila, revolverlas y tomar tres nuevas cartas.

CÓMO JUGAR

En su turno, el jugador A pregunta a uno de sus adversarios (jugador B) si tiene alguna carta como la que él tiene en la mano, para lograr así tener tres cartas iguales. El jugador A debe preguntar: «**Por favor, ¿tienes...**» y hacer con la cara la expresión que aparece en la carta que quiere (ej.: tomarse las orejas y cerrar un ojo).

Si el jugador B tiene una o varias cartas como esa:

- Debe dársela o dárselas al jugador A.
- Si el jugador A tiene ahora tres cartas idénticas, las coloca frente a él.
- El jugador A puede seguir jugando mientras consigue más cartas.

Si el jugador B no tiene ninguna carta como esa:

- Le saca la lengua al jugador A para que sepa que no tiene ninguna.
- El jugador A debe tomar una carta de la pila o tomar una de la mano de otro jugador si ya no quedan cartas en la pila.

El turno del jugador A se termina y el siguiente jugador puede comenzar su turno.

Si un jugador no tiene cartas durante su turno o al comienzo de este, debe entonces tomar una carta de la pila, o a otro jugador si ya no quedan cartas en la pila.

FINAL DEL JUEGO

Cuando todos los trios de cartas idénticas hayan sido formados, el jugador que tenga el mayor número de cartas será el ganador