

VOORBEELD VAN VOLGORDE POKERHANDEN (Laagste naar Hoogste)

Hoogste kaart	4 ♦	9 ♣	Q ♣	K ♥	7 ♦
Paar	4 ♦	9 ♣	Q ♣	Q ♥	7 ♦
2 Paar	4 ♦	4 ♣	Q ♣	Q ♥	7 ♦
3 dezelfde	4 ♦	Q ♦	Q ♣	Q ♥	7 ♦
Straight	4 ♠	5 ♦	6 ♣	7 ♥	8 ♦
Flush	Q ♠	7 ♠	4 ♠	9 ♠	K ♠
Full House	Q ♥	Q ♦	Q ♣	2 ♦	2 ♠
4 dezelfde	Q ♥	Q ♦	Q ♣	Q ♠	3 ♣
Straight Flush	4 ♠	5 ♠	6 ♠	7 ♠	8 ♠
Royal Flush	10 ♠	J ♠	Q ♠	K ♠	A ♠

CREDITS

ONTWERP: Aaron Weissblum en Norman Woods, **BEWERKING:** Frank DiLorenzo
FIJNSTELLING: Joseph Rose, **GRAFISCHE BEWERKING:** Greg Preslicka, Jenn Vargas
 en Hal Mangold, **NEDERLANDSE VERTALING:** Arne De Cnodder en Nico Delobelle

Download de gratis
R&R Hub app
online!



www.RnRGames.com • 1-888-8RIDDL

©2016 R&R GAMES, INC. Alle Rechten Voorbehouden

PYRAMID POKER

Het verboden spel van de farao's



OVERZICHT

In het oude Egypte worden er verhalen verteld over een verboden spel dat enkel door de adel werd gespeeld. De spelers bouwen gezamenlijk een piramide uit blokken op. Daarna strijden ze om drie Ptoq of 'Poker' handen samen te stellen door de piramide af te breken.

SPELONDERDELEN



54 blokken



1 Piramide basis

OPSTELLING

Leg de basis op de tafel tussen de spelers. Leg de 54 blokken gedekt aan één kant op de tafel en meng ze. Iedere speler neemt 15 blokken en legt deze gedekt voor zich neer. (Probeer ze niet te bekijken terwijl je ze neerlegt. Je mag ze wel mengen van zodra je ze alle 15 hebt). Leg de niet-gebruikte blokken aan de kant zonder ze te bekijken, ze worden in dit spel niet gebruikt.

BOUW DE PIRAMIDE:

Beginnend met de speler die als eerste "Tuut Tuut" zegt, plaatsen de spelers om beurten één blok uit hun persoonlijke voorraad in de piramide tot alle blokken zijn uitgespeeld (30 blokken in totaal).

Om een blok te plaatsen, kies je één van je 15 blokken, kijk je ernaar en plaats je deze in de piramide met het aanzicht naar jezelf. Laat je tegenstander jouw blok niet zien! Je mag je blok op eender welke lege plaats op de basis of gecentreerd bovenop twee aangrenzende blokken plaatsen.

Opmerking: je zal geen volledige piramide bouwen. Hiervoor zouden 36 blokken nodig zijn en je plaatst er slechts 30. Dit betekent dat je piramide diverse vormen kan aannemen, afhankelijk van het plaatsen van de laatste blokken.



POKERHANDEN SAMENSTELLEN

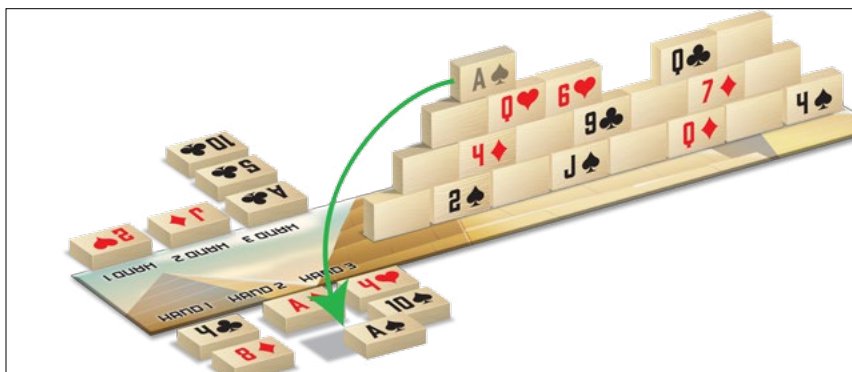
Wanneer iedere speler al zijn 15 blokken heeft geplaatst, is het tijd om de pokerhanden samen te stellen! De spelers kiezen om de beurt één blok uit de piramide en leggen die op één van hun handen. Dit doen ze elk 15 keren waarna iedere speler drie handen van vijf kaarten (blokken) heeft samengesteld.

KIEZEN

Je mag elk vrije blok (geen blokken erop) nemen. Je mag een blok nemen dat naar jezelf of naar je tegenstander toe staat. Indien je een joker neemt, leg die af. Draai daarna drie van de, tijdens de opstelling, terzijde gelegde blokken open. Kies er één uit om aan één van jouw handen toe te voegen en neem de twee andere uit het spel.

PLAATSEN

Eens je een blok hebt gekozen, moet je het open toevoegen aan één van jouw drie handen op de basis.



WAARDERING

BASIS WAARDERING

Vergelijk de handen van iedere speler. Indien je er twee van de drie wint, heb je jouw tegenstander verslagen. Win je ze echter alle drie, dan heb je jouw tegenstander verpletterd!

GEVORDERDE WAARDERING

Voor een strategischer spel kan je met deze gevorderde waarderingsregels spelen. Elke hand geeft een aantal punten. Iedere speler berekent zijn punten en de speler met de meeste punten, krijgt het verschil in punten tussen de twee spelers in overwinningspunten. Speel tot 7 overwinningspunten voor een kort spel of tot 11 overwinningspunten voor een langer spel.

GEVORDERDE WAARDERINGSTABEL

Straight of Flush	1 punt
Full House	2 punten
4 dezelfde	3 punten
Straight Flush	4 punten
Royal Flush	5 punten
Win 2 handen	3 punten
Win alle 3 handen	4 punten
Elke hand lager dan één paar	-1 punt

Voorbeeld: Jenn heeft een koning (-1) punt, een Flush (+1) punt en een paar 8'en (0) punten. Zij behaalt in totaal 0 punten. Frank heeft een Full House (2) punten, 3 dezelfde (0) punten en een aas (-1) punt. Hij heeft in totaal 1 punt. Echter wint Frank twee handen en dit geeft hem nog 3 punten extra. Zijn totaal is dus 4 punten. Het verschil tussen zijn punten en die van Jenn is 4, dus behaalt Frank 4 overwinningspunten in deze ronde.